**JUSTIFICATIVA:**

Atualmente a sociedade vive cercada pelas tecnologias e não há como fugir delas. Televisão, computador, notebook, tablet, aparelhos de celular, internet, estão sempre ao alcance de todos e passaram a ser o principal meio de comunicação e informação das pessoas. Todos esses aparelhos permitem, hoje em dia, a conexão com a rede mundial, disponibilizando o acesso a diversos tipos de informação em formatos variáveis: imagens, vídeos, filmes, músicas, jornais, textos. Essas tecnologias estão em todos os lugares e na escola não poderia ser diferente. As crianças e adolescentes já estão acostumadas a receber informações de diversos meios, de se comunicar através de redes sociais e de aprender de forma lúdica, através de jogos eletrônicos, vídeos, músicas e animações.

As escolas precisam aproximar os alunos das tecnologias tornando o processo de ensino-aprendizagem mais atrativo, dinâmico, agradável e produtivo. E para que os professores possam utilizá-las em suas aulas, é preciso que a escola disponha dos recursos de multimídia como computador e data show.

Diante disso, o projeto “***INOVAÇÃO DIGITAL”*** será desenvolvido pela **ESCOLA MUNICIPAL DE ENSINO FUNDAMENTAL** **LEONEL DE MOURA BRIZOLA** pois, sentimos a necessidade de adquirir mais equipamentos tecnológicos para assim tornar possível, a todos os alunos, aulas com projeções de imagens, vídeos, reportagens, documentários, filmes, músicas, jogos interativos, bem como a utilização dos recursos digitais disponíveis na apostila Apende Brasil, sistema de ensino adotado pela rede municipal de educação neste ano de 2022.

Os equipamentos serão utilizados de maneira coletiva e será instalado no auditório da escola para que todas as turmas tenham acesso. Outro fator que é importante ressaltar, é que a escola oferece Turno Integral, Cooperativa Escolar e disponibiliza o auditório para a realização de reuniões da comunidade, os quais também serão beneficiados com essa melhoria.

**OBJETIVO GERAL:** Adquirir, com os recursos oriundos desse projeto, um not book e um data show para que mais turmas possam ter acesso a aulas interativas e de conexão com o mundo, adquirindo e ampliando seus conhecimentos favorecendo a aprendizagem.

**OBJETIVO ESPECÍFICO:**

• Contribuir para a compreensão dos conteúdos que o uso dos recursos audiovisuais possibilitam aos alunos.

• Aproximar os alunos do conhecimento de mundo por meio das tecnologias tornando as aulas mais interessantes e atrativas.